

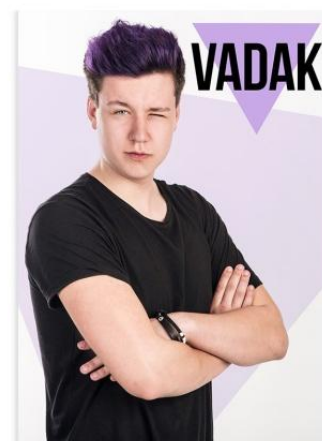


2. díl

2017/18

OBSAH

1. Facebook
2. Krampus
3. Minecraft
4. Tropické ovoce
6. Zpívání pro pejsky
7. Vadák a Hoggý
8. Vánoční zpívání ve sv. Bartoloměji
9. Gabriela Koukalová
11. Gymnastika
13. Instagram
14. Counter-Strike: Global Offensive
16. Rekordy v rychlobruslení
17. Atletika
18. Parkur-jezdeckví
19. Hokej
21. Grant Theft Auto V
22. Šachy
23. Justin Bieber
25. Macharovo pero-Lež má krátké nohy, daleko nedoběhne



Facebook

2 miliardy aktivních uživatelů

Založeno: 1. února 2004 na Cambridge, Massachusett

Zakladatel: Mark Zuckerberg

Spoluzakladatelé: Dustin Moskovitz

Eduardo Severin

Sheryl Sandbergová

Chris Hughes

Společenský webový systém ke komunikaci s uživateli, sdílení multimediálních dat, udržování vztahů a zábavy

Je přeložen do 84 jazyků

Název: z papírových letáku Facebooks, které se rozdávají prvkům na amerických univerzitách. Letáky slouží k bližšímu seznámení studentů mezi sebou.



facebook



Viktorie Říhová, 8.A

KRAMPUS

Krampus je rohatá figura, která v rakouském a jihoněmeckém folklóru odpovídá českému čertovi, průvodci sv. Mikuláše.

Postava Krampuse se objevuje 5. prosince, obvykle v doprovodu sv. Mikuláše. Mikuláš děti odměňuje dárky, zatímco Krampus má za úkol potrestat zlobivé děti.

Krampus zlobivé děti sní a kolem 22. prosince se přemění v normální lidskou bytost a nic si nepamatuje.

Jméno Krampus vzniklo z rakouského KRAMPAS – něco neživého.

V mnoha alpských vesničkách a městech jsou dodnes pořádány takzvané Krampuslafy průvody krampusů a jejich skupin, které mezi sebou soutěží o nejlépe vyřezanou masku, udělaný kostým i celkový projev celé skupiny. Každá skupina je něčím zajímavá, jsou doprovázeny projíždkami na pekelných vozech, lesními lidmi, různými strašidly, rachotem kravských zvonů, řetězů, hlasité hudby, kouře a dýmu.

Svátek Krampusů je 5. prosince, ale po horských vesničkách a městech chodí většinou od listopadu až do ledna.



Tereza Lahodová, 8.C

Minecraft

Hra je napsaná v Javě a vyvinuta byla v roce 2009 švédským vývojářem Markusem Perssonem, známým též jako Notch. Je to hra, ve které se můžete svobodně pohybovat po celém náhodně generovaném světě, který je téměř nekonečný. Celý svět je tvořen z kostek, které představují různé materiály např. dřevo, kámen, písek nebo nejvzácnější materiál diamant atd. Hra lze hrát buď v režimu singleplayer (jeden hráč), nebo více hráčů (multiplayer). Taky tu jsou dva základní módy survival a creativ .V survivalu se musíte starat, aby vás nikdo nezabil, abyste si hlídali, kolik máte jídla a jaký je čas. Kdežto v creativu máte neomezený počet bloků i životů a jídla.



Jakub Šálek, 8.A

Tropické ovoce

Mezi tropické ovoce patří např.

Ananas

Avokádo

Banán

Datle

Fíky

Granátové jablko

Kaki

Karambola

Kiwi

Kokos

Liči

Mango

Maracuja

Papája

Pitahaja



Ananas

Plod ananasu má oválný nebo válcovitý tvar, menší plody a baby ananas bývají téměř kulaté. Tvrdá, voskovitá a kožovitá kůra složená z hranatých dílků může být tmavozelená, u zralého ovoce žlutá.

Fíky

Plody velikosti až 3–6 cm mají tvar hrušky či zdola zploštělé kapky, barva slupky záleží na odrůdě, nejčastěji je zelená nebo tmavě fialová

Granátové jablko

Je až 12 cm velký zakulacený plod. Slupka je žlutooranžová až tmavě červená a je velmi tvrdá a tlustá. Pod slupkou je šest až dvanáct pouzder, v nichž se ve sladkém červeném, bílém či růžovém míšku nachází četná semena. Celkový počet semen v jednom plodu zpravidla přesahuje 600.

Kokos

Kokosový ořech je vlastně semeno, které obsahuje plod kokosové palmy a patří mezi největší semena na světě. Vejčité „ořechy“ jsou cca 15 cm velké, s tvrdou dřevnatou skořápkou

Avokádo

Zralý plod je zvenku tmavozelené až černé barvy, uvnitř měkký a světle žlutý.

Dužina se dobře roztírá. Ve středu plodu se nachází kulatá jedlá pecka o průměru 3 až 5 cm, která lehce naklíčí i v květináči. Avokádo je 7 až 20 cm dlouhé.

Mango

Plod mangovníku. Pochází z jižní a jihovýchodní Asie. Obsahuje málo tuku a sodíku. Plody jsou různé barvy, velikosti i tvaru. Největší plody mohou vážit až 2 kg.

Liči

Je jediný zástupce rodu liči. Původem je z Asie, z Číny a Indočíny. Může dorůst 15–20 m a dožít se i přes 200 let. List je poněkud kožovitý, mladé listy mají načervenalou barvu. Ovoce zraje od července do října, dozraje asi 100 dnů poté, co strom kvetl.

Dračí ovoce

Plody jsou bobule, vejčité protáhlé. Slupka je tužší a nese několik špičatých, odstávajících šupin. Je to druh kaktusu, kterému se jinak říká pitaya.

Štěpánka Hájková, 8.C

Zpívání pro pejsky

Zpívání pro pejsky je charitativní akce, při které se vybírají peníze a různé věci pro pejsky do Psího útulku Alíkov v Kolíně. Tato akce se pořádá každý rok.

Zpívaly děti z 2.C pod vedením paní učitelky Evy Konvalinkové, pěvecký školní klub pod vedením paní učitelky Ivety Hrejsemnou a Pavlínky Kopáček-Hözllové a děti 2.stupně pod vedením paní učitelky Šahiry Al-Midani.

Děti nacvičily vánoční písně a koledy. Vystoupení se jim vydařilo a děti z okolních mateřských škol i ostatní spolužáci školy ocenili jejich výkon velkým potleskem.

Adventně laděný koncert byl uspořádán ve prospěch Psího útulku v Kolíně. Děti přinesly značné množství psích pamlsků a potravin. Byla vybrána částka 9 732,- Kč.

Všechny dary jsme předali paní Alici Vlkové, která je využije ve prospěch opuštěných pejsků.



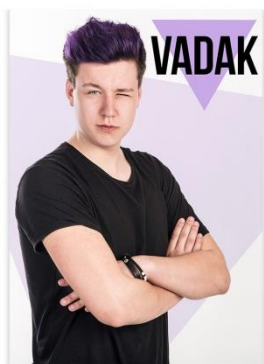
Barbora Svobodová, 8.B

Vad'ák

Pravým jménem Vadim Tkačenko.
Je český youtuber, natáčí převážně vlogy, někdy i let's playe a challenge,
Bydlí v Kladně,
má sestru jménem Jana.
Pochází z Kazachstánu, ale má ruskou národnost.
Asi jako u Petra je to jeden z mých nejoblíbenějších youtuberů, má něco málo
přes 150 000 odběratelů.
V žebříčku nejodebíranějších CZ/SK youtuberů má 39. místo.

Hoggy

Pravým jménem Petr Lexa. Je český youtuber, natáčí převážně vlogy, challenge,
dříve natáčel i let's playe.
Od roku 2007 do roku 2014 natáčel covery na YouTube pod jménem
Hogverruga. Skončil, protože od roku 2014 působí v hudební skupině Slza po
boku Lukáše Bundila. Mají koncerty po celé ČR.
Teď natáčí spíše se svým kamarádem Pavlem Cvoligou.
V žebříčku nejodebíranějších CZ/SK youtuberů má 7. místo. Na Youtube se
dříve jmenoval HoggyCZ ale CZ dal po čase pryč. Má také druhý kanál jménem
HoggyVlogy, na který natáčí v uvozovkách jiné videa- ze soukromého života.



Ladislava Spalová, 8.B

Vánoční zpívání ve sv. Bartoloměji

Vánoční zpívání se uskutečnilo 14. 12. 2017 v 17:00 hodin. Zpívali jak ti nejmenší, tak i někteří žáci 9. ročníku. Koncert se skládal většinou z vánočních koled, byl ale prokládán i normálními písničkami, které byly ovšem také ve vánočním duchu.

V 15:50 měli žáci sraz před chrámem, následně se přesunuli dovnitř a začala generální zkouška. Po zkoušení, při kterém měli všichni nervy a zapomínali text, se začal kostel naplňovat. Každý z návštěvníků dostal při příchodu malý dárek. Kostel byl přeplněný, všude byly vidět blesky a mířící foťáky či telefony. Přišli se podívat i naši dva kněží; Georges Mondo a Ján Halama. V předních lavicích seděl i náš pan ředitel a místostarosta Kolína Tomáš Růžička.

Koncert začal. První přišel na řadu sbor paní učitelky Mgr. Evy Konvalinkové, který se skládal z žáků II. C. Jejich dvě písničky sklidily velký úspěch, ostatně jako i ty následující.

Po maličkých přišel na řadu sbor prvního stupně, který byl pod vedením učitelek paní Mgr. Pavlíny Kopáček-Hözllové a Mgr. Ivety Hrejsemnou, která ty krásné hlásky doprovázela hrou na klávesy. Když skončila jejich poslední samostatná písnička, nastoupili žáci druhého stupně. Tyto dva sbory společně odzpívaly dvě písničky, kde už se nehrálo na klávesy, ale nastoupila paní učitelka Mgr. Šahira Al-Midani se svojí kytarou. Po dvou písničkách menší odešli a větší si chystali hlasivky na své vlastní písničky. Celý zbytek koncertu už byl doprovázen kytarou paní učitelky.

Koncert byl ukončen dvěma písničkami sboru druhého i prvního stupně, který znovu nastoupil. Na úplný závěr žáci druhého stupně zpívali písničku Už z hor zní zvon, kde sólo u první a poslední sloky zazpívala Martina Brhlíková z VIII.C. Po skončení koncertu všichni návštěvníci odcházeli s úsměvem na tvářích a my s dobrým pocitem, že jsme všechno úspěšně zvládli.



Andrea Prokopová, 8.C

GABRIELA KOUKALOVÁ

Je hlavní strůjkyně biatlonového boomu v České republice. Je jednou z hlavních postav nejen českého, ale i světového biatlonu. V sezóně 2015-16 se stala vítězkou světového poháru. V této sezóně získala i tři malé křišťálové glóby.

Hned v prvním kole světového poháru potvrdila roli hlavní favoritky, když zvítězila ve sprintu, před tím ještě získala třetí místo se smíšenou štafetou. Po sprintu získala žlutý dres vedoucí závodnice. V následujícím kole v rakouském Hochfilzenu získala bronzovou medaili ze stíhacího závodu. I v dalším kole světového poháru jela ve žlutém trikotu, až do stíhacího závodu. Do stíhacího závodu nastupovala z pátého místa. V závodě dojela na čtvrtém místě. Ve světovém poháru jí předskočila Francouzka Marie Dorinová- Habertová. Gabriela Koukalová jí žlutý trikot nenechala na dlouho. V dalším závodě po bezchybné střelbě dojela na druhém místě. Po vánoční pauze se biatlon přesunul do německého Ruhpoldingu, kam byly závody přesunuty z Oberhofu. Zde Gábina začala skvělým druhým místem, za první Hildebrandovou zaostala pouze o tři desetiny sekundy. Ve stíhacím závodě dojela na stejné pozici jako ve sprintu. V závodě s hromadným startem skončila „až“ na sedmé pozici. Další kolo se konalo na stejném místě, v Ruhpoldingu. Jel se zde vytrvalostní závod, ve kterém se umístila na třetím místě. Po desáté zvítězila zde v závodě s hromadným startem. V italském středisku Antholz-Anterselva skončila ve sprintu na 9. pozici, která zároveň byla jejím nejhorším výsledkem v sezóně. Ve stíhacím závodě skončila po třech chybách na střelnici na 7.místě. Jela se tam i štafeta, ve které se umístilo Česko na druhém místě. Další kolo světového poháru se konalo v kanadském Canmore. Ve sprintu skončila sedmá a v závodě s hromadným startem skončila třetí. Zlatý hattrick Koukalová získala v americkém Presque Isle. Zvítězila jak ve sprintu, tak i po kolizi na startu a po třech chybách na střelnici ve stíhacím závodě. Dovršila to vítězstvím ve štafetě. Nastalo vyvrcholení sezóny v norském Oslu, kde se konal světový šampionát. Bohužel si neodvezla žádnou medaili, protože byla ve sprintu čtvrtá, ve stíhacím závodě jedenáctá, ve vytrvalostním pátá a v závodě s hromadným startem byla opět čtvrtá. Chuť si napravila Chanty-mansijsku, kde po velké snaze získala křišťálový glóbus a tři malé glóby.

V další sezóně byla druhá. V této sezóně si splnila sen, kdy se stala mistryní světa ze sprintu. Získala kompletní sadu medailí, protože ve stíhacím závodě

byla třetí a ve vytrvalostním závodě byla druhá. Na konci sezóny vyhrála dva malé glóby ze sprintu a z hromadného závodu. Do sezóny 2017-18 zatím nenastoupila kvůli problémům s lýtky. Čeští fanoušci doufají, že se uzdraví a nastoupí na ZOH v Pchjongčchangu.



Markéta Zachová, 8.C

GYMNASTIKA

Gymnastika je soubor tělesných cvičení, jehož cílem je všestranný rozvoj lidského těla a udržení zdatnosti a celkové dobré výkonnosti. V užším slova smyslu se termín gymnastika používá pro označení sportovních disciplín, jejichž společným znakem je důraz na čistotu provedení silově či koordinačně náročných tělesných prvků. V nejužším slova smyslu se někdy zaměňuje za sportovní gymnastiku, jedno z řady soutěžních gymnastických odvětví.

HISTORIE

Gymnastika byla v antickém Řecku zahrnuta do systému celkového harmonického rozvoje člověka v duchu kalokagathie. Do řecké gymnastiky patřily běhy, skoky, hody, plavání, zápas a box. Počátky nářadové gymnastiky lze hledat ve cvičeních se zvířaty (koňmi, býky), známými např. ve staré Krétě nebo Egyptě. Název gymnastika pochází z řeckého gymnós (řecky: γυμνός, česky: nahý) a vznikl tak, že Řekové prováděli svá tělesná cvičení bez oděvu. Po období středověku, který se vyznačoval potlačováním zájmu o tělesnost a tedy i o cvičení, vznikají celé rozsáhlé gymnastické systémy, tedy systémy tělesných cvičení. Základy systematiky gymnastických cvičení položili švýcarský pedagog Johann Pestalozzi a německý pedagog Johann Gust Muths. Na začátku 19. století doprovázejí hnutí národního obrození vzniky národních gymnastických systémů – německého nářadového tělocviku Friedricha Ludwiga Jahna a odvozeného sokolského tělocviku Miroslava Tyrše nebo Lingovy švédské zdravotní gymnastiky. Francouzský námořní důstojník Georges Hébert ovlivnil vývoj gymnastiky svou přirozenou metodou tělesné výchovy, odmítající umělé cviky. Ve 20. století pak změnil gymnastiku jak rozmach rytmické gymnastiky (jejím sportovním pokračovatelem je moderní gymnastika), tak sportovní soutěžení v různých gymnastických disciplínách.

GYMNASTIKA JAKO SPORT

Soutěže v gymnastických sportech se pořádaly už ve druhé polovině 19. století. Sportovní gymnastika patří mezi základní kameny olympijského programu. Společným znakem sportovních gymnastických disciplín je hodnocení předvedeného sportovního výkonu podle jeho souladu s předpisovou

technikou sborem rozhodčích. Výjimkou v tomto směru je olympijský šplh, v němž o vítězi rozhoduje dosažený čas. Jednotlivá gymnastická odvětví se liší podle podstaty charakteristických prvků zařazovaných do sestav a podle použitého sportovního náradí či náčiní. O sportovní gymnastické disciplíny pečují Mezinárodní gymnastická federace (francouzsky: *Fédération Internationale de Gymnastique*) (založena v roce 1881). V České republice nemá jen jeden protějšek, ale více organizací, z nichž největší je Česká gymnastická federace. Moderní gymnastiku a estetickou skupinovou gymnastiku zastřešuje Český svaz moderní gymnastiky, o sportovní aerobik se kromě ČGF stará i konkurenční Český svaz aerobiku. Významnou roli v české gymnastice dál hraje Česká obec sokolská. Čeští gymnasté dosahovali vrcholné světové úrovně zvláště v meziválečném období (Bedřich Šupčík, Alois Hudec) a v 60. letech (Eva Bosáková, Věra Čáslavská).



Kristýna Jandová, 8.C

Instagram

Instagram je volně dostupná aplikace pro různé mobilní operační systémy. Svým uživatelům umožňuje sdílení fotografií a videí. K tomu je určena řada filtrů, které lze na pořízenou fotografii aplikovat.

Aplikace se nesnaží konkurovat jiným sociálním službám, ba naopak umožňuje snadné sdílení fotografií na další sociální sítě jako je Facebook, Twitter, Flickr, případně na publikační služby Posterous a Tumblr.

Aplikace je určena primárně pro mobilní telefon iPhone a většinu mobilních zařízení s OS Android, současně je však kompatibilní s iPod Touch a iPad.

V prosinci 2013 Instagram přidal funkci s názvem Instagram Direct, který umožňuje uživatelům posílat fotografie pouze určitého uživatele nebo skupinu uživatelů, spíše než být viditelné pro všechny.

Historie

Projekt založili Kevin Systrom a Mike Krieger poté, co získali finanční prostředky. Aplikace se objevila v obchodě App Store společnosti Apple 6. října 2010, v obchodě Google Play společnosti Google 3. dubna 2012. 9. dubna 2012 oznámil CEO společnosti Facebook Mark Zuckerberg plán na akvizici Instagramu za odhadovanou částku 1 miliardy dolarů.

V prosinci 2013 Instagram, ve verzi 5.0, přidal funkci s názvem Instagram Direct, která umožňuje posílat fotografie vybraným uživatelům nebo skupině uživatelů, namísto veřejné viditelnosti. Tímto Instagram reagoval na stoupající oblibu služby Snapchat.

V březnu 2016 změnil Instagram, ve verzi 5.1, design po vzoru iPhoneů (takzvaný flat design).



Counter-Strike: Global Offensive

Counter-Strike: Global Offensive (zkráceně CS:GO) je počítačová online FPS (střílečka z pohledu první osoby). Hru vyvinulo Valve ve spolupráci s Hidden Path Entertainment. Hra navazuje na předchozí verze hry Counter Strike. Je to v pořadí čtvrtá hra ze série Counter-Strike. Verze pro Linux byla vydána v září 2014.

Hra byla vydána 21. srpna 2012 k dispozici na Windows, OS X a na platformách Steam, Xbox Live Arcade a PlayStation Network. Obsahuje například předělané verze klasických map, ale také úplně nové mapy, postavy a herní módy. Multiplatformní multiplayer byl původně plánován mezi Windows, OS X a PSN hráči, ale nakonec byl umožněn pouze pro Windows a OS X. PSN verze nabízí tři metody ovládání: ovladač DualShock 3, PlayStation Move nebo USB klávesnici/myš.

Hratelnost

Základní princip hry je stejný jako v předchozích verzích hry Counter Strike.

CS:GO do hry přidává nové zbraně a vybavení. Základní zbraně ovšem zůstávají. Mapy jsou upraveny graficky, ale schematicky jsou podobné jako ve starších verzích.

Casual (Nenáročný) a Competitive (Kompetitivní): Nejznámější herní módy, oba zahrnují Mise s bombou a Mise s rukojmí. Na začátku každého kola si hráči mohou koupit zbraně a vybavení za peníze, které v minulých kolech získali například za zabití či asistenci na zabití nepřítele nebo plnění různých úkolů mapy (položení bomby, zneškodnění bomby, záchrana rukojmích atd.). Bez ohledu na typ Mise končí každé kolo, když jeden z týmů buď dokončí svůj úkol, nebo zabije celý nepřátelský tým a nechá vypršet čas.

Mise s bombou: Teroristé mají za úkol položit bombu na jedno ze dvou určených položišť; Counter-Terroristé mají za úkol předejít výbuchu bomby buďto tak, že nenechají Teroristy bombu vůbec položit, anebo, je-li již položená, jejím zneškodněním. Mapy ke hraní tohoto módu: Dust II, Mirage, Train, Overpass, Nuke, Dust, Aztec, Inferno, Cobblestone, Cache, Train, Vertigo

Mise s rukojmími: Counter-Terroristé mají za úkol osvobodit rukojmí držené Teroristy a dostat je na místo vyzvednutí; Teroristé mají za úkol předejít

osvobození rukojmích. Pokud se Terorista nebo Counter-Terrorista pokusí zabít rukojmího, utrpí těžkou peněžní pokutu. Update později změnil způsob, jakým Counter-Terroristé zachraňují rukojmí: namísto toho, aby rukojmí na místo vyzvednutí dovedli, tam musí nyní jednoho donést. Dalo by se říct, že se zde prohodily role - CT utočí a naopak T brání. Assault, Italy, Militia, Office.



Jan Šlechta, 8.C

Rekordy v rychlobruslení

I když zima už končí a rychlobruslení je zimní sport, tak se dnes podíváme na světové rekordy, protože kdo by neznal jednu z nejlepších rychlobruslařek světa a naši českou Martinu Sáblíkovou.

DISCIPLÍNA	MUŽI	ŽENY
100 metrů	Júja Oikawa (9,40 s)	Jenny Wolf (10,21 s)
500 metrů	Pavel Kuližnikov (33,98 s)	I Sang-hwa (36,36 s)
1000 metrů	Shani Davis (1:06,42)	Brittany Bowe (1:12,18)
1500 metrů	Shani Davis (1:41,04)	Heather Richardson (1:50,85)
3000 metrů	Eskil Ervik (3:37,28)	Cindy Klassen (3:53,34)
5000 metrů	Sven Kramer (6:03,32)	Martina Sáblíková (6:42,66)
10 000 metrů	Ted-Jan Bloemen (12:36,30)	Martina Sáblíková (13:48,33)



Karolína Nováková, 8.A

Atletika

Je základní sportovní odvětví, které zahrnuje přirozené pohybové vlastnosti člověka, tj. běhy, chůzi, skoky, vrhy a hody; původně znamenala boj, závodění.

Atletika zahrnuje různorodé pohybové činnosti, jejichž obsahem jsou pohyby cyklické, acyklické a smíšené podle charakteru jednotlivých disciplín. Uplatňují se při ní také základní dynamické zákony - jde o přechod z klidu do pohybu (start), změnu směru pohybu (odraz při skoku), dokončení pohybu (doskok). V atletických disciplínách se uplatňuje pohyb rovnoměrný (např. běh v trati) nebo pohyb rovnoměrně zrychlený přímočarý či rotační (např. vrh koulí a hod diskem). Atletika zajišťuje všestranný rozvoj a současně poskytuje široký výběr pro sportovní vyžití. Atletická cvičení mohou být prováděna i v přírodních podmínkách (louka, les, park), což zvyšuje jejich emocionálnost a zdravotní význam. Jsou součástí tělesné přípravy většiny sportu (např. skok do dálky, hod do dálky)

DĚLÍ SE:

1. lehkou atletiku (dnešní vnímání slova atletika, obsahuje běhy, skoky, vrhy a hody, chůzi a víceboje)
2. těžkou atletiku (obsahuje zápas, vzpírání, silový trojboj a kulturistiku)

HISTORIE

Kolébku organizované atletiky se stalo antické Řecko, kde byla atletika hlavní náplní antických olympijských her.

Začátky atletiky jako novodobého sportovního odvětví jsou spjaty s Anglií. Již v 17. století se zde konaly závody v běhu, především na dlouhé vzdálenosti.

Atletika na Olympijských hrách 1996 v Atlantě - 100 metrů překážek ženy



Páslerová Andrea, 8.A

Parkur – Jezdectví

Parkurové skákání je jezdecký sport, ve kterém se jezdec na koni snaží buďto v co nejkratším čase a s co nejmenším počtem chyb projet trasu s překážkami, nebo se trefit do časového limitu či hodnocení na styl. Za svůj vznik vděčí nejvíce důstojníkům britské kavalerie, kteří skoky přes různé překážky považovali



za



vynikající trénink jak jezdců, tak i koně. Od roku 1974 závodí muži společně se ženami. V parkuru existuje několik

stupňů obtížnosti od nejlehčího ZZ po nejtěžší T***. Každý stupeň má danou výšku překážek, přes které kůň skáče, určená je i maximální délka a počet skoků

a kombinací, předepsané je i tempo. V tomto stupni může být překážka nanejvýš o 10 cm vyšší než je požadovaná výška stupně obtížnosti. Při parkurových soutěžích je předepsána výstroj nejen jezdce, ale i koně.

- **křížek** - malý skok přes zkřížená břevna
- **kolmý skok** - výškový skok na šířku jedné bariery (břevna). Pro lepší viditelnost může být vyplněn dalšími barierami vodorovně nebo diagonálně, případně deskou. Nejobtížnějším skokem je kolmý skok bez výplně pouze s horní barierou, tzv. okno.
- **vodní příkop**
- **oxer** - skládá se z několika břeven nad sebou, v určité vzdálenosti (ta odpovídá šířce překážky) za nimi je zpravidla jedno další břevno. Zadní břevno musí být ve stejné výšce jako nejvyšší přední. Oproti tomu dvojbradlí má zadní břevno výš, než přední.
- **trojbradlí (triplebar)** - skládá se z jednoho nebo několika břeven nad sebou, přičemž každé další břevno musí být výš než to před ním, jede o těžkou překážku
- **zeď**
- **In-out** – překážka, mezi níž není ani jeden cvalový skok. Zvyšuje pružnost jezdce.

Laura Fabišová, 8.B

HOKEJ

Lední hokej je týmový sport hraný na ledě. Jde o jeden z nejrychlejších sportů na světě. Hráči na bruslích dosahují vysokých rychlostí a vystřelený puk někdy přesáhne i rychlost 200 km/h.

Lední hokej se hraje na 3 třetiny po 20 minutách, celkem tedy 60 minut čistého času (tzn. čas se při přerušení zastavuje). Hraje se na hokejovém hřišti, kde nastoupí na lední plochu šest hráčů za každý tým, všichni hráči mají brusle a hokejky. Cílem hry je vstřelit více gólů než soupeř. Hraje se malým, tvrdým gumovým kotoučem, který se nazývá puk. Hráči kontrolují puk dlouhými holemi s čepelí tzv. hokejkami. Hokejka je na svém dolním konci zahnutá. Hráči také mohou měnit směr pohybu puku svým tělem, včetně rukou či bruslí. Platné jsou dvě výjimky. První je zákaz přihrát rukou puk svému spoluhráči mimo obranné pásmo. A za druhé nesmějí vstřelit puk do branky úmyslně čímkoliv jiným než hokejkou. Jeden z šesti hráčů je brankář, jehož hlavním úkolem je nepustit puk do branky. Brankář má speciální vybavení a má zvláštní práva, jako je možnost přikrýt puk a tím zastavit hru. Každý tým může mít v zápise (na soupisce jich může mít ovšem neomezeně) maximálně 22 hráčů, z nichž 2 jsou brankáři. Střídání hráčů je možno kdykoliv během hry s jednou výjimkou. Mužstvo, které vyhodí puk na zakázané uvolnění neboli icing nesmí před opětovným zahájením hry vystřídat.

Zbýlých pět hráčů se dělí na tři útočníky a dva obránce. Útočnické pozice jsou *levé křídlo*, *střední útočník* a *pravé křídlo*. Útočníci spolu většinou hrají v útočných řadách (hovorově *lajnách*), kde jsou vždy tři útočníci spolu. Často se vyměňuje celá pětka hráčů najednou. Optimální délka jednoho střídání je 40 sekund. Většina týmů hraje na čtyři útočné řady a tři obranné dvojice. To se však může v různých zemích lišit.

Důležitou součástí hry jsou rozhodčí. Bývají čtyři – dva hlavní a dva čároví. Hlavní rozhodčí mají na starost regulérnost hry – posuzují fauly a udělují tresty. Menší trest trvá 2 minuty, větší trest 5 minut a osobní trest 10 minut. Tresty lze kombinovat (např.: 2+5,5+do konce utkání).

Hrazení (mantinely) okolo hřiště napomáhají udržet puk ve hře, i díky nim hra často trvá několik minut bez přerušení. Když je hra zastavena, pokračuje se vhazováním. V hokeji jsou tři základní pravidla, která omezují pohyb puku. Je to zakázané uvolnění, vyhození kotouče mimo ledovou plochu a postavení mimo hru. Na dodržování těchto pravidel dohlíží čároví rozhodčí.

Zbývající vlastnosti hry jsou do značné míry závislé na přesných pravidlech, která jsou použita. Dvě nejdůležitější jsou od Mezinárodní hokejové federace (IIHF) a od severoamerické NHL, která je často považována za nejlepší profesionální ligu na světě. Pravidla českého hokeje jsou prakticky shodná s pravidly IIHF.



Klára Benešová, 8.C

Grant Theft Auto V

Je to hra s otevřeným světem a zároveň příběhem a misemi v modu hry pro jednoho hráče.

Je tu zároveň i možnost multiplayeru (to znamená hry pro více hráčů).

Hra byla vyvinuta studiem Rockstar Games.

Prostředí hry je ve smyšleném městě Los Santos, které je založeno na Los Angeles.

Charakteristika hry

Hráč je v roli zločince, který se volně pohybuje po městě a plní různé úkoly, jako například bankovní loupeže vraždy a další zločiny.

Při plnění jednotlivých úkolů se hráč víc seznamuje s podsvětím Los Santos.

Systémové požadavky

	Minimální	Doporučené
Procesor	75Mhz	166Mhz
RAM	16Mb	16Mb
Grafická karta	1Mg(Vesa,Svga)	2Mg(Vesa,Svga)
OS	Ms dos 6.0	Windows 95,98
Místo na disku	80mb	80mb



Vojta Liška, 8.A

Šachy

Šachy nebo se také říká šach - je to desková hra pro dva hráče. Dneska je soutěžní podoba zároveň považovaná i za odvětví sportu.

Šachy se hrají na šachovnici, čtvercové desce rozdělené na 8×8 polí střídavě černých a bílých. Každý hráč má na začátku hry celkem šestnáct figurek šesti druhů: král, dáma, 2 věže, 2 střelci a 2 jezdcí a osm pěšáků.

Hráči mají buďto bílou nebo černou barvu podle figurek, kterými hrají. Střídavě provádějí tahy, tedy přesuny figurkami po šachovnici. Cílem hry je mat= protivník musí zahrát tah soupeřovým králem, který nelze odvrátit.

V šachách náhody nejsou, partii rozhodují schopnosti a znalosti hráčů. Výuka a hraní šachů se doporučuje jako způsob, jak zlepšit kvalitu myšlení a rozvinout příznivé charakterové vlastnosti. Šachy jsou jednou z nejpopulárnějších her světa a hrají je miliony lidí.

První oficiální mistr světa v šachu, Wilhelm Steinitz, svůj titul vybojoval v roce 1886. Jeho současným následovníkem (od roku 2013) je norský šachový velmistr Magnus Carlsen.

Ve druhé polovině 20. století začaly být v šachu používány počítače; v počátcích jejich vývoje se vytvoření šachového programu považovalo za dobrý test schopnosti počítačů napodobit lidské myšlení. Zpočátku nedokonalé programy se postupně zlepšovaly a roku 1997 vyhrál šachový počítač zápas proti mistru světa Garrimu Kasparovovi. Počítače v roli sekundantů a rozsáhlé databáze partií a pozic umožnily také zlepšení přípravy šachistů; značné popularitě se těší i hraní šachů po internetu.



Jakub Moc, 8.B

Justin Bieber

Jeho rodné jméno je Justin Drew Bieber.

Narodil se 1. března 1994.

Když mu bylo 12 let, zúčastnil se své první pěvecké soutěže.

Umí hrát na kytaru, bicí, klavír a trubku.

Po několika skandálech a problémech se zákonem (drogy, řízení pod jejich vlivem, aj.) vznikla v roce 2014 na stránkách americké vlády petice za vyhoštění Justina Biebera z USA, která ale byla zamítnuta.

Ke konci roku 2009 vydal svoji první studiovou nahrávku nazvanou My World.

Pilotní singl z alba je song One Time.

Alba:

- My World 2.0
- Under the Mistletoe
- Believe
- Purpose

Písničky:

- 2013 - "Heartbreaker"
- 2013 - "All That Matters"
- 2013 - "Hold Tight"
- 2013 - "Recovery"



A stylized, handwritten signature of Justin Bieber in black ink.

- 2013 - "Bad Day"
- 2013 - "All Bad"
- 2013 - "PYD" (featuring R. Kelly)
- 2013 - "Roller Coaster"
- 2013 - "Change Me"
- 2013 - "Confident" (featuring Chance the Rapper)
- 2015 - "What Do You Mean?"
- 2015 - "Sorry"
- 2015 - "Love Yourself"
- 2016 - "Company"

Nikola Novotná, 8.A

Lež má krátké nohy, daleko nedoběhne.

Utekla. A mě vzala s sebou.

„Proč lidé lžou? Ptala jsem se sama sebe, snažice si tak vysvětlit události posledních několika týdnů. Dlouho jsem si nebyla jista odpovědí, nakonec jsem ale dospěla k závěru, že pravda je sice fajn, ale lež je pro lidstvo lepší. Lež utěšuje, lichotí a dodává nekonečnou naději, což pravda málokdy dokáže.

Ve třídě nejsem zrovna oblíbená, jsem jen šedá myška, kterou každý snadno přehlédne. Před půl rokem se mi ale dostalo zvýšené, ač nevyžádané, pozornosti. Skupinka tří dívek a dvou kluků, o rok starších než já, mě pozvala na párty. Nikdy jsem na žádné nebyla, a tak jsem jejich nabídku chtěla odmítnout, ale nakonec mě přesvědčili. Věděla jsem, že mi to rodiče neschválí, a tak jsem řekla, že jdu s kamarádkou do kina. Netušili, že žádnou kamarádku ve skutečnosti nemám.

Přesně v osm hodin večer jsem nervózně stepovala před domem, ve kterém se měla párty konat.

Málem jsem si to už rozmyslela, ale než jsem stihla odejít, se dveře otevřely a v nich stál Dominik, který mě pozval dál.

Bylo tam celkově asi dvacet lidí, většinu z nich jsem neznala. Dominik mě ale představil a všichni se chovali velice přátelsky. Po chvíli jsem se už nebála s nimi mluvit. Značně tomu napomohl i alkohol, který jsem nevědomky popíjela naředěný v cole. Po chvíli mi už bylo jedno, co piju. Pamatuji si jen,

že se svět kolem mě tak zvláště motal. Nepamatuji si, co se dělo, ani co jsem říkala.

Ráno jsem se probudila u Dominika doma se strašnou bolestí hlavy.

Uvědomila jsem si, že musím domů, rodiče budou mít jistě strach.

Vymluvila jsem se na to, že jsem u neexistující kamarádky nakonec přespala a můj mobil se vybil.

Z předešlého večera jsem měla špatný pocit, bála jsem se, že rodiče něco zjistí. Po čase mě obavy přešly – nic nenaznačovalo tomu, že se rodiče o mém úletu dozví.

Jednoho dne, asi o dva týdny později mi na facebook přišla fotka, od Dominika. Následně jich poslal ještě osm. Na všech jsem vypadala hrozně, na většinu jen v podprsence a bylo zjevné, že jsem byla opilá.

Následné dva měsíce pro mě byly opravdu hrozné. Díky těm fotkám měli nade mnou velkou moc. Musela jsem udělat všechno proto, aby je neukázali mým rodičům, nebo je rovnou někde nezveřejnili. To by byla moje smrt.

Musela jsem rodičům vysvětlovat, proč mám poznámky za pozdní příchod do školy, ačkoliv jsem z domu vyšla včas. Většinou jsem musela kupovat svačiny pro celou pětici mých šikanátorů.

Každý den jsem snášela vztek rodičů nad každou špatnou známkou, kterou jsem dostala ve škole. Většinou jednoduše proto, že to po mě Dominik a ostatní chtěli.

Omezila jsem své zájmy, abych stihla dělat jejich domácí úkoly.

Pokaždé jsem si něco vymyslela, aby rodiče nic nezjistili.

A tak se z jedné lži stala stovka dalších, aby udržely v tajnosti tu první. Bylo to jako sněhová koule. Čím déle se valí, tím je větší. Stejně jako lež.

Kdybych o párty řekla rodičům hned, sice by na mě byli hrozně naštvaní, ale nic z tohoto by se nestalo.

Jednoho večera jsem se rozhodla, že rodičům všechno povím. Problém byl v tom, že toho dne maminku strašně bolela hlava a táta byl z práce hrozně naštvaný. Nechtěla jsem jim přidělovat starosti ještě se mnou.

Po další tři týdny jsem nenašla odvahu se někomu svěřit, a tak jsem si přidělávala další a další problémy.

Pravda vyšla najevo až o další den později. Ráno jsem nestíhala do školy a ve spěchu jsem na stole v obývací místnosti nechala zapnutý notebook, kde jsem byla přihlášená na facebooku.

Zvědavá maminka se samozřejmě podívala na zprávy, které jsem tam měla rozkliknuté. Když jsem přišla domů, rodiče už všechno věděli.

I když věděli, že jsem udělala chybu, vyčítali mi jen to, že jsem jim o šikaně neřekla. Nezlobili se na mě a já pochopila, že i když může být lež někdy milosrdná, je pravda, ačkoli se nám to zpočátku nezdá, přeci jen lepší."

(Smyslený příběh)

Macharovo pero

Dne 6. 12. se ve výstavním sále Městské knihovny Kolín konalo slavnostní předávání cen Macharovo pero. Zadání letošní soutěže bylo "Lež má krátké nohy". Naše žákyně Nicola Husáková se ve II. kategorii umístila na krásném 3.místě a my jí moc děkujeme za skvělou reprezentaci naší školy.

Mgr. Vokálová

